



2

Jours

## Langage C# - Initiation au langage C#

dans DEVELOPPEMENT - LANGAGE / Réf : DEV-LANG-05

### Objectifs de la formation

- Créer, compiler et exécuter des programmes C# orientés objet
- Développer des programmes pour les applications de bureau et les applications web
- Utiliser des architectures multicouches robustes
- Développer des composants .NET réutilisables via la réalisation d'interface et d'héritage

### Programme de la formation

A l'issue de la formation, les participants seront préparés à :

#### Jour 1 - Matin

##### 1. Découvrir la plateforme .NET

- Présentation des concepts de c#
- Le concept d'espace de nom
- Choisir installer et prendre en main son IDE
- Faire son premier ?hello world?

##### 2. Identifier les bases du langage

- Connaître les différents types de données
- Choisir entre tableaux, listes, dictionnaires et énumérations
- Utiliser les conditions, les boucles et les structures de contrôles
- Structurer son code avec les fonctions et leurs attributs

#### Jour 1 - Après-midi

##### 3. Expérimenter l'utilisation des classes

SAS LEXOM

au capital de 25 000,00 €

Siège social : 155 Avenue René Privat - 07000 PRIVAS

N° SIRET : 510 869 274 00066 - RCS Aubenas

Code NAF : 85.59A / N° TVA Intra : FR 74510869274

GROUPE  
LEXOM

LES FILIALES DU GROUPE LEXOM :

LEXOM

someformpro  
formation professionnelle

supipgv  
école supérieure

BIO  
FORMATION

DEFI3  
PLATEFORME REGIONALE DE FORMATION

ALTERCLASS

IRFA

FRANCE CARRIERE

- Comprendre les notion d'objets, attributs et méthodes
- Utiliser les classes .NET dans son code.

#### 4. Créer ses propres classes

- Choisir entre structures et class
- Utiliser héritage et polymorphisme
- Utiliser les threads

### Jour 2 - Matin

#### 5. Mettre en oeuvre une gestion des erreurs

- Connaître les différents types d'erreurs
- Gérer les exceptions

#### 6. Gérer la permanence des données

- Lire et écrire des fichier textes, XML, binaires
- Accéder aux bases de données avec ADO.net
- Utiliser LINQ et en connaître les limites

### Jour 2 - Après-midi

#### 7. Construire une application graphique

- Choisir son interface graphique
- Construire son interface et la lier avec l'application
- Gérer les interactions avec l'utilisateur

#### 8. Gérer la distribution d'une application

- Choisir entre distribuer avec ou sans le framework
- Créer un projet d'installation
- Personnaliser son installeur



## Pré-requis

Une expérience d'un langage tel que VB, Java, Pascal ou C/C++ est nécessaire

## Public cible

Toute personne intéressée par la programmation en C#

## Pédagogie

### Méthodes pédagogiques

- Exposés interactifs détaillant les principes essentiels
- Exercices progressifs accompagnés (et/ou en autonomie) pouvant être tirés de la pratique professionnelle du stagiaire. Il pourra ainsi tester et voir en situation réelle les savoirs vus.

### Modalités d'évaluation

- L'évaluation est faite au moyen d'un exercice final réalisé en autonomie et reprenant l'ensemble des points abordés ou d'une évaluation tout au long de la formation abordant chacun des points de l'avancement d'un projet.
- Une attestation de formation reprenant l'ensemble des objectifs pédagogiques sera délivrée à chaque participant à l'issue de la formation.

