



2  
Jours

## jQuery - Le concept du framework jQuery

dans DEVELOPPEMENT - LANGAGE / Réf : DEV-LANG-08

### Objectifs de la formation

- Appréhender le concept du framework jQuery et son apport au développement web 2.0 et JavaScript
- Mettre en oeuvre jQuery et améliorer l'ergonomie et l'interactivité de sites internet
- Développer des plug-ins jQuery

### Programme de la formation

A l'issue de la formation, les participants seront préparés à :

#### Jour 1 - Matin

##### 1. Identifier les fondamentaux de jQuery

- Présentation de jQuery
- Choisir comment mettre en place jQuery pour sa page
- Éviter les conflits avec d'autres bibliothèques

##### 2. Déterminer les sélecteurs et pseudo sélecteurs

- Utiliser les sélecteurs de bases
- Utiliser les sélecteurs hiérarchiques
- Utiliser les filtres simples et avancés

#### Jour 1 - Après-midi

##### 3. Identifier les événements en jQuery

- Gérer les événements
- Chaîner des événements



- Créer des événements multiples

## 4. Appliquer des effets avec jQuery

- Utiliser les fonctions simple jQuery hide, show, toggle, fade
- Utiliser les fonctions d'animation slide animate
- Gérer les queues, stop, callback

## Jour 2 - Matin

## 5. Opérer une manipulation du DOM

- Lire et écrire les différentes valeurs (text, html, val et attributs)
- Lire et écrire des valeurs des objets
- Ajouter et supprimer des éléments HTML

## 6. Gérer les CSS

- Ajouter et modifier des propriétés et classe CSS
- Interroger les propriétés CSS d'un objet
- Connaître les dimensions d'un objet

## Jour 2 - Après-midi

## 7. Modifier le DOM

- Remonter dans les parents ou descendre dans les enfants d'un élément
- Naviguer dans les éléments de même niveau
- Ajouter, supprimer ou remplacer des éléments

## 8. Lier AJAX et jQuery

- Présentation de ce qu'est AJAX
- Utiliser la méthode Load
- Simuler des formulaires avec les méthodes Get et Post



## Pré-requis

Être à l'aise avec l'outil informatique, avoir quelques notions web/internet et des notions de JavaScript

## Public cible

Développeurs, intégrateurs, designers et toute personne ayant à travailler avec des sites internet voulant ajouter de l'animation coté client

## Pédagogie

### Méthodes pédagogiques

- Exposés interactifs détaillant les principes essentiels
- Exercices progressifs accompagnés (et/ou en autonomie) pouvant être tirés de la pratique professionnelle du stagiaire. Il pourra ainsi tester et voir en situation réelle les savoirs vus.

### Modalités d'évaluation

- L'évaluation est faite au moyen d'un exercice final réalisé en autonomie et reprenant l'ensemble des points abordés ou d'une évaluation tout au long de la formation abordant chacun des points de l'avancement d'un projet.
- Une attestation de formation reprenant l'ensemble des objectifs pédagogiques sera délivrée à chaque participant à l'issue de la formation.

