



2
Jours

Le langage PERL - Initiation

dans DEVELOPPEMENT - LANGAGE / Réf : DEV-LANG-10

Objectifs de la formation

- Maîtriser les grands concepts du langage PERL
- Savoir l'utiliser dans divers contextes classiques (traitement de fichiers, scripts système...)

Programme de la formation

A l'issue de la formation, les participants seront préparés à :

Jour 1 - Matin

1. Identifier les fondamentaux de PERL

- Présentation de la philosophie et de la syntaxe de Perl
- Installation des outils nécessaires
- Trouver de l'aide et de la documentation
- Petit tour des différents pragmas disponibles

2. Différencier les types de données

- Choisir entre scalaire, liste et tableau, table de hachage
- Connaître les différents opérateurs suivant les contextes des variables
- Utiliser les tests, structures de contrôles et itérations

Jour 1 - Après-midi

3. Structurer ses données et son code

- Choisir entre liste, tableau et table de hachage, les déclarer et les remplir
- Les manipuler et les modifier avec gw, sort, grep, map..



- Faire des fonctions pour structurer son code

4. Gérer les textes avec les expressions rationnelles

- Comprendre le mécanisme des REGEXP
- Connaître la grammaire des masques de recherche et leurs gourmandises
- Récupérer des parties du texte

Jour 2 - Matin

5. Utiliser les références

- Références anonymes et références sur différents types de données
- Références sur fichiers et fonctions
- Références circulaires et impact sur le garbage collector

6. Utiliser les modules

- Utiliser un module existant dans son programme
- Créer son module et exporter fonctions et variables
- Utiliser les modules en forme de programmation objet

Jour 2 - Après-midi

7. Gérer la permanence des données

- Lire et écrire dans des fichiers
- Utilisation de modules pour accéder aux bases de données
- Lire et écrire dans une base de données

8. Expérimenter les fonctions avancées du langage PERL

- Réduire la complexité de ses algorithmes, gagner en performance, programmer fonctionnel
- Utiliser exec et system pour interagir avec l'OS
- Utiliser Perl pour écrire des pages HTML



Pré-requis

Il est nécessaire d'avoir de bonnes notions algorithmiques et de programmation

Public cible

Administrateurs système, développeurs et toute personnes désireuse d'apprendre ce langage

Pédagogie

Méthodes pédagogiques

- Exposés interactifs détaillant les principes essentiels
- Exercices progressifs accompagnés (et/ou en autonomie) pouvant être tirés de la pratique professionnelle du stagiaire. Il pourra ainsi tester et voir en situation réelle les savoirs vus.

Modalités d'évaluation

- L'évaluation est faite au moyen d'un exercice final réalisé en autonomie et reprenant l'ensemble des points abordés ou d'une évaluation tout au long de la formation abordant chacun des points de l'avancement d'un projet.
- Une attestation de formation reprenant l'ensemble des objectifs pédagogiques sera délivrée à chaque participant à l'issue de la formation.

