



2
Jours

La création d'applications mobiles avec Cordova

dans **DEVELOPPEMENT - LANGAGE** / Réf : BUR-WEB-37

Objectifs de la formation

- Découvrir les enjeux du développement d'applications mobiles
- Identifier le processus de développement d'une application mobile avec Cordova
- Mesurer l'avantage induit par les applications hybrides développées avec Cordova
- Gérer la migration d'une application Web en application mobile

Programme de la formation

A l'issue de la formation, les participants seront préparés à :

Jour 1 - Matin

1. Découvrir le framework Cordova

- L'historique, l'évolution et les enjeux du développement mobile
- Les possibilités fonctionnelles et techniques de Cordova
- L'architecture de Cordova - Les plateformes supportées - Les applications mobiles (natives, Web et hybrides)
- Les interactions avec le device

Jour 1 - Après-midi

2. Créer un projet Cordova

- Les composants de base
- La création d'une application multiplateforme
- Le développement multiplateforme, avantages et inconvénients - L'installation de l'environnement de développement
- L'installation de Cordova
- La ligne de commande CLI
- L'organisation des dossiers Cordova



Jour 2 - Matin

3. Utiliser l'API Cordova

- Les principes et le fonctionnement d'un plugin Cordova
- Les plugins natifs (géolocalisation, caméra, accéléromètre...)
- L'accès aux contacts
- Les plugins externes
- Les boîtes de dialogue alert, confirm, et prompt
- L'installation, le développement et la validation d'un plugin
- Le test de la connexion

Jour 2 - Après-midi

4. Opérer une migration de son application Web en application mobile

- Le développement d'une application Web
- Rendre une application responsive
- La gestion du touch
- Les frameworks disponibles (jQuery Mobile, Sencha Touch, Ionic...)
- Le déploiement, les tests et le débogage sur device ou sur émulateur
- L'utilisation de WebView

Pré-requis

Disposer de connaissances certaines en développement Web (HTML / CSS et JavaScript).

Public cible

Développeurs Web et mobiles, chefs de projets

Pédagogie



Méthodes pédagogiques

- Exposés interactifs détaillant les principes essentiels de la création d'une application avec Cordova.
- Exercices progressifs accompagnés (et/ou en autonomie) pouvant être tirés de la pratique professionnelle du stagiaire. Il pourra ainsi tester et voir en situation réelle les savoirs vus.

Modalités d'évaluation

- L'évaluation est faite au moyen d'un exercice final réalisé en autonomie et reprenant l'ensemble des points abordés ou d'une évaluation tout au long de la formation abordant chacun des points de l'avancement d'un projet.
- Une attestation de formation reprenant l'ensemble des objectifs pédagogiques sera délivrée à chaque participant à l'issue de la formation.

