



5
Jours

Construire son site Internet à l'aide de la suite Adobe

dans BUREAUTIQUE - CREATION WEB / Réf : BUR-WEB-41

Objectifs de la formation

- Créer ses pages en utilisant HTML5, CSS3, Javascript avec Dreamweaver
- Structurer les dossiers et fichiers des sites Web créés
- Utiliser des règles de base du design pour créer un site Web
- Créer, traiter et optimiser adéquatement des images destinées au Web avec Photoshop et Illustrator
- Créer des pages dynamiques avec PHP/MySQL[MariaDB]
- Mettre en ligne son projet

Programme de la formation

A l'issue de la formation, les participants seront préparés à :

Jour 1 - Matin

1. Connaître les limitations liées au client serveur

- Contraintes et fonctionnement d'un serveur
- Évolutions des techniques et moyens disponibles
- Construction d'une architecture de page et d'une arborescence
- Les habitudes sur le web

2. Gérer la création du site sous Dreamweaver

- Créer son architecture dans un dossier
- Définir son site avec Dreamweaver local/distant
- Paramétrer finement Dreamweaver

Jour 1 - Après-midi

3. Gérer l'interface de Dreamweaver



- Maîtriser l'interface de Dreamweaver
- Connaître les différents menus
- Comprendre et utiliser les panneaux
- Personnaliser son interface

4. Réaliser sa première page

- Ajouter des en-têtes
- Utiliser une mise en forme prédéfinie
- Penser Responsive Design
- Insérer du texte et le mettre en forme
- Penser optimisation et référencement

Jour 2 - Matin

5. Insérer des objets html

- Choisir entre les mises en forme physiques et logiques
- Utiliser les balises de mise en page
- Insérer des éléments positions absolus
- Insérer des images, vidéos, animations, liens, etc.

6. Utiliser les notions css de base

- Choisir entre classes, id, sélecteurs
- Comprendre les différences entre inline, block, inline-block, etc.
- Affecter des propriétés css à l'élément, la page ou le site

Jour 2 - Après-midi

7. Ajouter des formulaires et des tableaux

- Insérer des éléments de formulaire et les valider dans la page
- Insérer des tableaux pertinents et les mettre en forme

8. Intégrer un peu de javascript et de JQuery avec Dreamweaver



- Accéder en lecture et écriture aux éléments du DOM
- Changer à la volée le style des éléments
- Gérer les Interactions avec l'utilisateur

Jour 3 - Matin

9. Approfondir ses connaissances de html5

- Connaître les principales balises disponibles
- Utiliser les différents types de balises block, inline, inline-block, etc.
- Utiliser les balises sémantiques

10. Tirer parti des fonctionnalités avancées de CSS3

- Gérer plus finement les styles avec les pseudo-sélecteurs
- Utiliser les transformations et les transitions
- Créer des styles responsive design

Jour 3 - Après-midi

11. Comprendre les bases de javascript pour le web

- Connaître les principaux objets du DOM
- Utiliser le gestionnaire d'événements pour réagir aux actions utilisateurs
- Valider les éléments de formulaires

12. Gérer les paradigmes de programmations en javascript

- Utiliser la portée des variables
- Structurer son code avec des fonctions
- Devenir performant en créant ses objets

Jour 4 - Matin

13. Gérer les bases du traitement de l'image avec Photoshop



- Redimensionner pour le web
- Retoucher colorimétriquement
- Ajouter des effets

14. Produire des images utilisables sur le web

- Détourer des images et faire des montages simples
- Supprimer des éléments sur une image
- Réaliser des gifs animés

Jour 4 - Après-midi

15. Gérer les bases du dessin vectoriel avec Illustrator

- Connaître les formes et les outils de tracé
- Dessiner avec les courbes de Bézier
- Utiliser les dégradés simples et les opérations booléennes

16. Réaliser des éléments pour le web

- Créer ou retracer un logo
- Dessiner un ensemble de boutons de style glossy
- Dessiner un ensemble de boutons de style flat

Jour 5 - Matin

17. Créer du dynamisme avec PHP et Dreamweaver

- Présentation de PHP, sa configuration, ses bases et sa structure
- Gérer les formulaires : récupération, gestion et contrôles avec les filtres
- Échanger des fichiers avec le client, les gérer sur le serveur

18. Intégrer une architecture de données MySQL [MariaDB] avec Dreamweaver



- Créer une structure efficace et cohérente, paramétrer Dreamweaver
- Utiliser les types de donnée les plus adéquats
- Mettre en place clés, index et vues pour gagner en performance

Jour 5 - Après-midi

19. Créer des fonctionnalités utiles pour le web

- Gérer des zones privées avec une base de données et les sessions PHP
- Afficher et mettre à jour une liste de produits
- Garder en mémoire des préférences utilisateurs

20. Finaliser le site

- Tester sous différents navigateurs
- Mettre son site en ligne

Pré-requis

Des connaissances rudimentaires dans les sujets abordés permettront d'approfondir les thèmes connexes. Une installation des logiciels sur le poste stagiaire et une licence Adobe CC en cours de validité sont nécessaires.

Public cible

Toute personne voulant créer et gérer son site avec Adobe CC

Pédagogie

Méthodes pédagogiques

- Exposés interactifs détaillant les principes essentiels



- Exercices progressifs accompagnés (et/ou en autonomie) pouvant être tirés de la pratique professionnelle du stagiaire. Il pourra ainsi tester et voir en situation réelle les savoirs vus.

Modalités d'évaluation

- L'évaluation est faite au moyen d'un exercice final réalisé en autonomie et reprenant l'ensemble des points abordés ou d'une évaluation tout au long de la formation abordant chacun des points de l'avancement d'un projet.
- Une attestation de formation reprenant l'ensemble des objectifs pédagogiques sera délivrée à chaque participant à l'issue de la formation.

