



3 Créer des web apps avec Angular

Jours

dans BUREAUTIQUE - CREATION WEB / Réf : BUR-WEB-48

Objectifs de la formation

- Découvrir les fonctionnalités du framework Angular
- Créer une nouvelle application Web Angular
- Maîtriser le système de composants d'Angular
- Organiser, modulariser ses développements JavaScript
- Intégrer des tests unitaires au développement

Programme de la formation

A l'issue de la formation, les participants seront préparés à :

Jour 1 - Matin

1. Identifier le fonctionnement de base d'un projet Angular

- La philosophie de Google
- Les apports d'Angular dans le monde du développement web
- Le passage de version d'AngularJS à Angular
- Le langage TypeScript, Babel et les versions standardisées de JavaScript
- La notion de Web components

2. Démarrer une application Angular

- L'initialisation d'un nouveau projet
- Angular-CLI
- Webpack

Jour 1 - Après-midi

3. Organiser les composants



- La syntaxe des templates (interpolation/expression, "Binding" et filtres)
- Le cycle de vie des composants (ngOnInit, ngOnDestroy, ngOnChanges)
- La création d'une hiérarchie logique
- Écrire ses premiers composants
- Les directives de transformation (ngIf, ngFor, ngSwitch, ngClass, ngNonBindable)
- Les événements utilisateur et événements logiques personnalisés - Propriétés
- Événements

Jour 2 - Matin

4. Gérer les services et les injections de dépendances

- Le système d'injection de dépendances
- Les injecteurs et les instances dans Angular
- Les différentes options d'un enregistrement de service
- La déclaration des services avec les tree-shakable providers

Jour 2 - Après-midi

5. Utiliser les formulaires

- Les façons de créer des formulaires (template driven form et data driven form)
- La gestion du flux de données
- La liaison des données via HTTP
- La validation et la personnalisation de la gestion des erreurs

Jour 3 - Matin

6. Gérer le routing et la navigation

- Vue d'ensemble du routage Angular
- La création et le paramétrage des routes
- La gestion des routes dans l'arbre des composants
- La configuration des guards pour l'initialisation des routes
- La navigation avec les directives routerLink, routerOutlet et navigate



Jour 3 - Après-midi

7. Opérer des tests

- L'écriture et le lancement des tests
- L'utilisation de Jasmine et Karma
- La configuration de l'environnement de test

Pré-requis

Disposer de connaissances de base en JavaScript et HTML.

Public cible

Développeurs et chefs de projets web

Pédagogie

Méthodes pédagogiques

- Nos formateurs basent leur animation sur des techniques de pédagogie active, et méthodes ludopédagogiques. Afin de renforcer l'apprentissage et d'optimiser une application pratique sur le terrain, les apprenants bénéficient d'exercices, cas concrets conçus par des professionnels de terrain, jeux de rôles, quizz, tests, adaptés au programme de formation.

Modalités d'évaluation

- Une évaluation à chaud est effectuée en fin de formation par des tests permettant de valider la compréhension et l'intégration de la thématique par les apprenants.
- Une attestation de formation reprenant l'ensemble des objectifs pédagogiques sera délivrée à chaque participant à l'issue de la formation.



